第33回 ICT 活用教育の推進に関する事業改善検討委員会 資料

【資料1】	バズらせよう!あなたのアイデア!~30秒で魅せる高校生活CM & プレゼンコンテスト	1
【資料2】	教育におけるICT活用事例	2
【資料3】	令和5年度1人1台端末の活用状況調査(佐賀県独自調査2回目)	4
【資料4】	GIGAスクール構想の下での校務DX化チェックリスト~学校・教育委員会の自己点検結果~	10
【資料5】	発達段階に応じた情報活用能力について	.13

資料 1



資料 2

R5 教育におけるICT活用事例

- ・目的:教職員が実践したICT活用事例を公募し、特に優れているものに ついて紹介及び表彰を行い、各学校の教育実践の参考となるよう 県全体に共有し、本県教育の質の向上につなげる。
- ・募集内容: | 人 | 台端末を活用した「活用事例」及び「デジタル教材」。 学校教育全般に関するもの(各教科、特別活動、総合的な 究の時間)とする。

3

R5 教育におけるICT活用事例

・審査方法:書類および補足資料について以下の3観点に基づいて審査する。

【観点①】 | 人 | 台端末の効果的な活用

端末を使うことで効果的、かつ従来の授業と違いが生じるか。 多くの教員による実践が可能な汎用性や普及性が期待できるか。

【観点②】独創性、オリジナリティの有無

教材やコンテンツに教員自身の工夫やオリジナリティがあるか。 市販の教材に頼りすぎない実践であるか。

【観点③】「新たな学び、及び働き方改革」へのアプローチ

授業改善の観点から、個別最適な学び、協働的な学び、主体的・対話的で深い学び等に活かせるか。また、学力向上に活かせるか。 働き方改革の観点から、業務の改善や効率化に有効か。

R5 教育におけるICT活用事例

・審査の流れ

全21事例(小・中・高・特)



一次審査 (教育DX推進グループ内審査)



~21事例から8事例を選定

本審査 ~最優秀賞(1)及び優秀賞(2)を選定

審香員(敬省略)

1		
	【審査委員長】	北海道大学 情報基盤センター訪問研究員
	小泉 力一	東京学芸大学 個人研究員 (オンライン参加)
	有馬 ゆかり	佐賀県小中学校校長会 会長(みやき町立三根中学校長)
	野田 亮	佐賀県高等学校長協会 会長(佐賀県立佐賀西高等学校長)
	嘉村 直樹	佐賀県教育委員会事務局 副教育長
	見浦 浩徳	佐賀県教育委員会事務局 教育DX推進グループ推進監

5

R5 教育におけるICT活用事例

•受賞事例

最優秀賞 唐津市立成和小学校 野本 純一 指導教諭 小学校音楽科における | 人 | 台端末活用実践例

5年 合奏『キリマンジャロ』(小・音楽)



優秀賞 中原特別支援学校 松永 泰臣 教諭

特別支援学校での算数における | 人 | 台端末活用の一事例 ~ 「わかる」「できる」主体的な学習の姿を目指して~ (特・算数)



優秀賞 牛津高等学校 江島 千佳 教諭

|人|台端末を活用した生徒が自ら学びに向かう しくみづくり(高・理科)



R5 教育におけるICT活用事例

·表彰式(R6.2.2 県庁CLASS)



受賞された3事例は、SAGA Eコネクトなどに掲載するなどし、各学校の教育実践の参考となるよう県全体に共有していく。

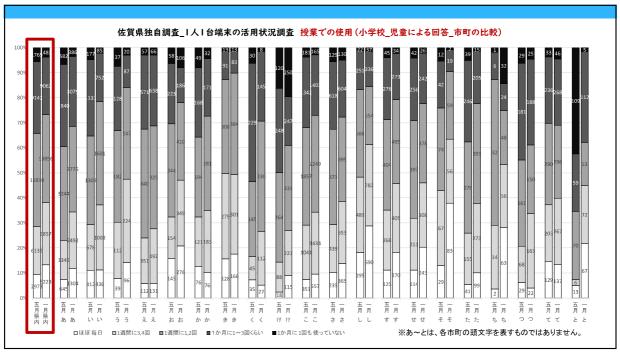


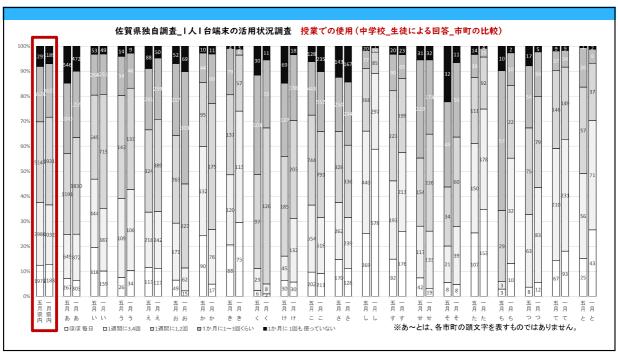
7

資料3

令和5年度 I 人 I 台端末の活用状況調査







1人1台端末をあまり利用させていない理由(佐賀県独自調査_1人1台端末の活用状況調査2回目)

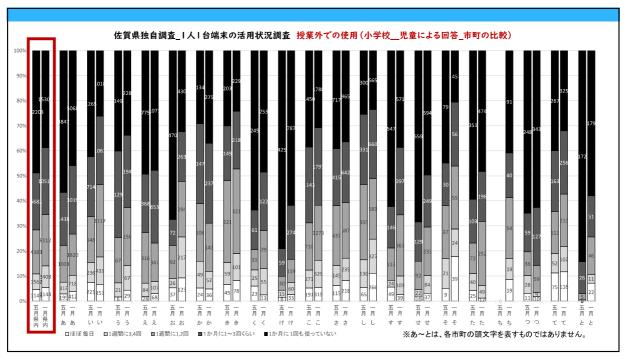
【小学校_授業での使用が「月1回以上」、「月1回未満」と回答した教員の記述回答より】

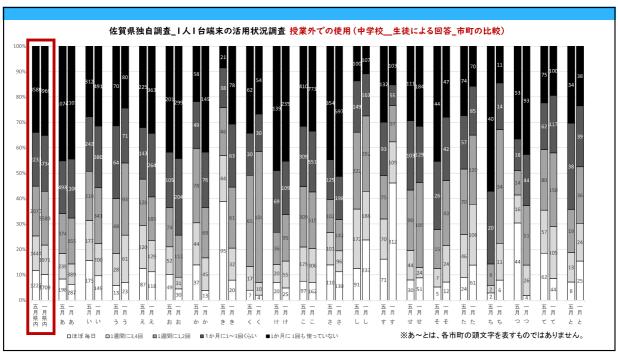
- ・低学年での活用が難しい
- •効果的な活用方法が分からない
- ■時間に余裕がなかった
- ■準備や片付けに時間がかかる
- ・保管庫への出し入れが煩わしい
- 実技教科(書写、音楽、図画工作、家庭科)、理科、算数の授業で使わせにくい
- 端末を使う必要性を感じなかった
- 特別支援学級/通級指導教室での効果的な活用が難しい/分からない 特別支援学級/通級指導教室で使用することが少ない
- 接続の不具合や設定の遅れなど、環境が整っていない
- ルールを守れない児童がいる
- *電子黒板の方が効率がよい場合が多い

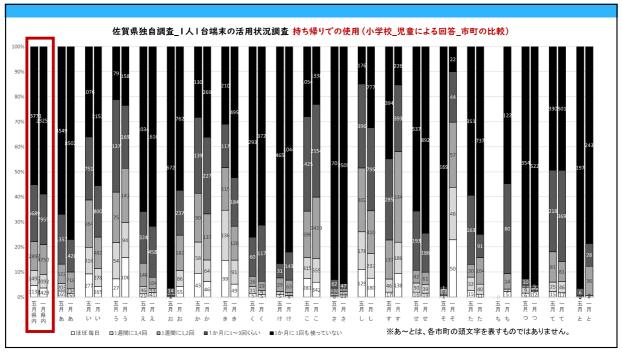
11

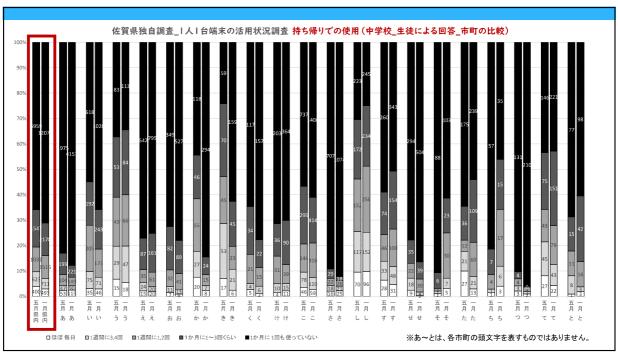
1人1台端末をあまり利用させていない理由(佐賀県独自調査_1人1台端末の活用状況調査2回目) 【中学校 授業での使用が「月1回以上」、「月1回未満」と回答した教員の記述回答より】

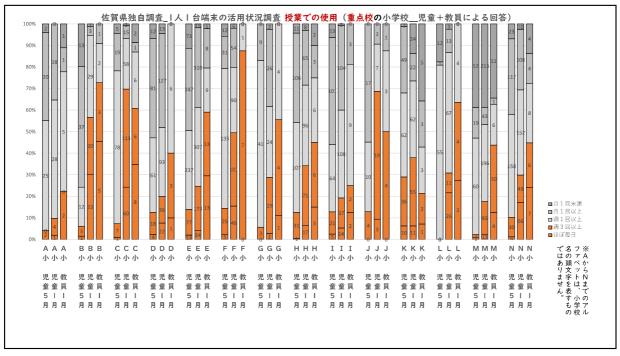
- ▶1人1台端末を使う必要性を感じなかった
- ■思うように授業が進まなくなる
- ・ネットへの接続や起動時間など、環境が整っていない
- 保管庫の出し入れで準備や片付けに時間がかかる
- ・時間に余裕がない
- ■実技教科担当、特別支援学級担当、養護教諭、栄養教諭なので、あまり使う機会がなかった
- 電子黒板、ワーク、ワークシートを使った授業の方がしやすい
- 生徒が授業に関係がない動画を見たり、ルールを守れなかったりする
- •自分の教科での活用が分からない/自分自身のスキル不足
- •入試があるので、手で書かせたい
- •使う必要がある時だけ使わせている
- •教育効果が得られない

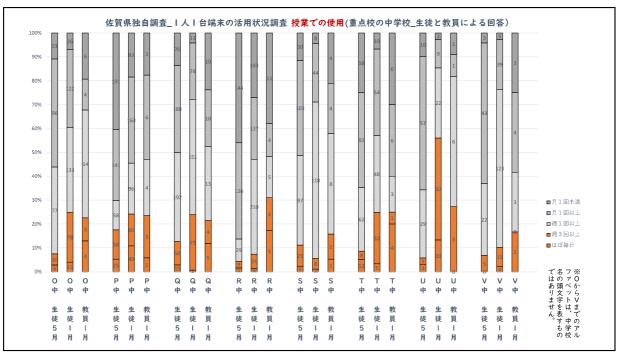












GIGAスクール構想の下での 校務DX化チェックリストに基づく 自己点検について

19

GIGAスクール構想の下での校務DX化チェックリストに基づく自己点検

- 1. 実施の経緯
 ① 令和5年3月の「GIGAスクール構想の下での校務の情報化の在り方に関する専門家会議」の提言において、今後数年かけて校務系学習系ネットワークの統合と次世代の校務支援システムの整備を行うとともに、クラウドツールの積極的な活用による負担軽減・コミュニケ ーションの活性化を推進すべきとしています。これを受け、文部科学省では4月以降、主に若手・中堅教員から課題を聴取し、優れた取組事例の収集・分析を行ってきました。
- こうした中、同年8月に中央教育審議会「難の高い教師の確保特別部会」で取りまとめられた「教師を取り巻く環境整備について緊急的 に取り組むべき施築(提書)」でも、汎用クラウドツールを活用した教職員間での情報交換の励行や会議資料のペーパーレス化、民間 企業向けクラウドツールの転用による校務処理の負担軽減、スケジュール管理のオンライン化や、学校と保護者等間の連絡手段の原則
- テジタル化などが提言されました。 ③ これを受け、有識者や学校現場の意見聴取を経て、望ましい取組項目を整理したチェックリストを作成し、これに基づく自己点検結果 の報告について、市町村別のデータ公表を前提として、各学校・教育委員会に依頼しました。

・公立小中学校(義務教育学校、中等教育学校の前期課程、特別支援学校の小学部及び中学部を含む)・公立小中学校の設置者

実施期間·実施方法

3. 実施期間・実施方法 令和5年9月29日開始~11月2日締め切り 文部科学省web調査システム"EduSurvey" 赤細切除子後も、機能師サマインドを行い、12月14日までに入力されたデータで集計

公立小中学校: 26364 (回答率90.9%) 公立小中学校の設置者: 1690 (都道府県教委: 46、市区町村教委: 1621、学校組合等: 23) (回答率93.3%)

3・ 国際予項 今回の取りまとめ結果は名学校・教育委員会が "EduSurvey"に入力した自己点検結果をそのまま集計したものです。各回答項目の選択肢を遵承に当たっての判断は名学校・教育委員会に任されており、文部科学省では回答の精度を確認する等のデータウリーニングは行って いません。そのため、大まかな傾向は掴めるものの、自治体間の結果を単純比較できるものではありません。また、ネットワークや端末、関係 規則が十分に整備されていない等、学校だけで直ちに改善が難しい項目もあります。こうしたことを前提に、各自治体・各学校では、本調査 の結果を単純比較に用いるのではなく、改めて教職員全体で今回の結果を見直し、校務DXの改善と徹底に活かすツールとして利活用い を持ちい、考えています。 ただきたいと考えています。

「GIGAスクール構想の下での校務DX化チェックリスト(学校向け)」 自治体別達成状況 【R5年度佐賀県】

各学校の回答について、項目ごとの達成状況に応じて点数を割り振り、各項目で校務DXが最も達成されている状態を 30点、計34項目1020点満点で換算し、域内の学校の点数の平均値を各設置者の平均得点として整理した。

✓ 各選択肢の配点は以下の通り。

2択の項目: 0点、30点

4択の項目: 0点、10点、20点、30点 6択の項目: 0点、6点、12点、18点、24点、30点

- 今回の調査結果は各学校が文部科学省WEB調査システム"EduSurvey"に入力した自己点検結果をそのまま集計したもの。各回 答項目の選択肢を選ぶに当たっての判断は各学校に任されており、支部科学省では回答の精度を確認する等のテータクリーニングは 行っていない。また、自治体によっては域内の学校がごく少数であるために1校の回答が結果に大きく影響を与えている。そのため大まか お傾向はつかめるものの。自治体情間の結果を単純比較できるものではない。また、ネットワークや端末、関係規則などが十分に整備されていない等、学校だけで直ちに改善が難しい項目もある。こうしたことを前提に、各自治体・各学校においては、本調査の結果を単純比較に用いるのではなく、校務DXの改善に活かすツールとして利活用いただきたい。 本資料は令和5年12月14日までに"EduSurvey"に入力されたデータを元に集計を行っている。同日までに域内の学校から回答が
- 無かった自治体は"報告なし"としている。

21

【都道府県別】

	都道府県	報告数	平均得点				
	全国	26364	363.1	24	三重県	434	364.4
1	北海道	1521	389.3	25	滋賀県	315	345.2
2	青森県	398	263.4	26	京都府	470	381.6
3	岩手県	391	223.0	27	大阪府	1303	397.4
4	宮城県	536	350.6	28	兵庫県	1041	409.1
5	秋田県	292	253.3	29	奈良県	261	446.9
6	山形県	276	287.2	30	和歌山県	355	242.9
7	福島県	532	270.3	31	鳥取県	176	363.0
8	茨城県	658	450.7	32	島根県	235	305.9
9	栃木県	497	348.7	33	岡山県	456	333.0
10	群馬県	443	352.4	34	広島県	594	324.6
11	埼玉県	1143	382.2	35	山口県	361	333.4
12	千葉県	1139	344.9	36	徳島県	231	300.8
13	東京都	1652	421.1	37	香川県	226	279.7
14	神奈川県	1159	351.3	38	愛媛県	406	407.1
15	新潟県	624	361.4	39	高知県	274	368.2
16	富山県	260	349.6	40	福岡県	1031	367.2
17	石川県	293	393.7	41	佐賀県	254	325.6
18	福井県	224	422.2	42	長崎県	452	334.0
19	山梨県	200	378.0	43	熊本県	470	397.1
20	長野県	481	356.6	44	大分県	374	385.1
21	岐阜県	543	390.7	45	宮崎県	365	314.7
22	静岡県	726	404.7	46	鹿児島県	623	336.3
23	愛知県	1404	354.5	47	沖縄県	265	406.9

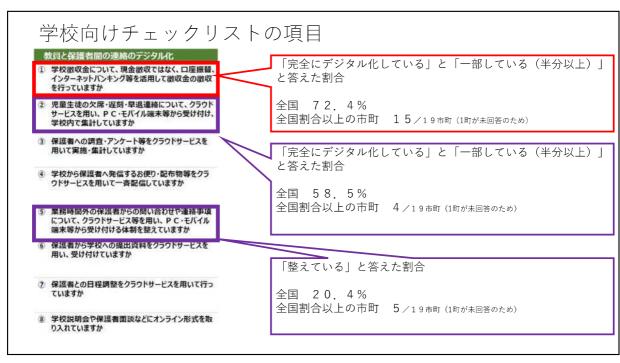
佐賀県は

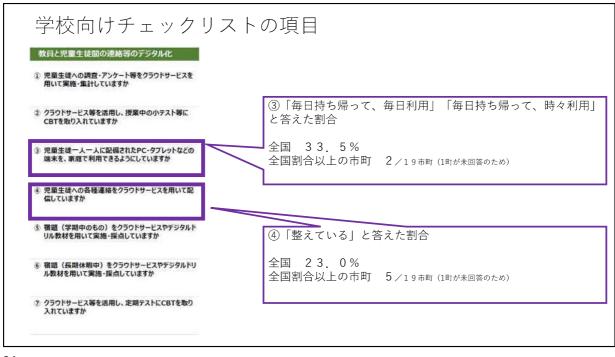
325.6点で全国平均以下。(全国36位) 校務のDX化について取り組む必要あり。

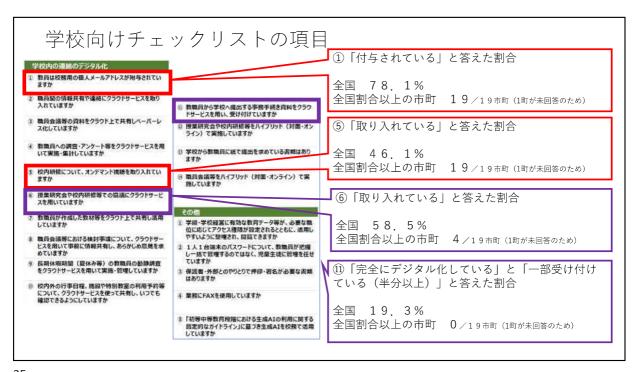
【県内市町別】

75.4	佐賀県					
設置者数(21)						
	設置者	報告数	平均得点			
	佐賀県全域	254	325.6			
1	佐賀県	14	323.1			
2	佐賀市	53	330.8			
3	唐津市	51	301.1			
4	鳥栖市	12	325.2			
5	多久市	3	492.7			
6	伊万里市	19	302.1			
7	武雄市	18	360.1			
8	鹿島市	10	392.0			
9	小城市	12	351.5			
10	螺野市	13	200.5			
11	神境市	10	309.6			
12	吉野ヶ里町	4	288.5			
13	基山町	2	398.0			
14	上峰町	2	328.0			
15	みやき町	7	396.0			
16	玄海町	1	438.0			
17	有田町	6	362.7			
18	大町町	0	報告なし			
19	江北町	2	326.0			
20	白石町	11	365.1			
21	太良町	4	299.0			

市町別にみると 492.7点から200.5点まで様々 地域差が出ている。







資料 5

発達段階に応じた 情報活用能力について

R6年度小・中学校の取り組みについて

情報活用能力とは

学習活動において必要に応じて コンピュータ等の情報手段を適切に用いて

情報を得る 情報を整理・比較する 得られた情報をわかりやすく発信・伝達する 必要に応じて保存・共有する

コンピュータ等の基本的な操作の習得や、プログラミング的思考、情報モラル、 情報セキュリティ、統計等に関する資質・能力等も含むものである

27

県内の高等学校では「プレゼンコンテスト」を実施



小中学生においても、情報活用能力を育成するための 取り組みが必要!

(案) R6年度「SAGAタイピング選手権(仮称) | を開催

<概要>

- ・本番はCM&プレゼンコンテストと同日同会場にて実施 (12月、ゆめタウン佐賀)
- ・小学生低学年の部/小学生中学年の部/小学生高学年の部/中学生の部の4部門を開催
- ・本番には予選を通過した各部門5名ずつが参加
- ・各部門優勝者には賞状と記念品を贈呈
- ・各部門2位3位には賞状を贈呈
- ・本選出場者にも参加賞を贈呈



会場のイメージ

29

SAGAタイピング選手権の競技内容

□無料タイピング教材(民間の既存教材)を活用





- 1分間での得点を競う。
- 児童生徒それぞれが練習できるようにする。 (隙間時間で練習可能)
- 高い得点がでたら、学校名、学年、名前等を県教育DX推進グループに送信 (Formsを想定。SAGAEコネクトより応募)
- 各部門の得点の高い児童生徒上位5名が本選へ出場
- 6月から月に1回ランキングを発表(SAGAEコネクトにて)

SAGAタイピング選手権の大会内容

- •無料タイピング教材(民間の既存教材)を活用
- 2分間での得点を競う。
- ・児童生徒それぞれが使い慣れた端末を持参する。 ※端末によって操作性が違うため。(DXからの端末貸し出しも可)
- 児童生徒の様子を画面(プレゼンコンテストで使う大画面)に表示
- 大会終了後、その場で教育長より表彰
- ▶ このことを県内小中学生に広く周知し、取り組んでいく。
- ▶ 学校での取り組みではなく、個人個人が家庭・休み時間など、いつでもどこでも練習できるようにすることでスキルアップを目指す。
- ▶ 学校賞も検討



表彰イメージ