

令和8年度バーチャルものづくり体験運営業務委託仕様書

1 目的

佐賀県は、本県の重要なものづくり産業を担う優秀な人材の育成やものづくりの道を志す子どもたちを増やすため、県内工業系高校生や就業者等を対象とした技術技能レベルの向上に係る講習会の開催やデジタル技術を活用したものづくりの魅力を発信する取組を実施してきた。

デジタル技術をさらに活用し、子どもたちが安全かつ気軽にものづくりを体験できる新たな体験型イベントを企画・運営し、ものづくりの技術を身近に感じ、興味を持ってもらう契機とする。

2 契約期間

契約の日から令和8年12月28日（月）までとする。

3 委託業務の内容

(1) 企画・運営業務

ア 体験型イベントの企画・運営業務 提案

デジタル技術を活用した、ものづくりに関する体験型の企画・運営を行うこと。貸出機器及び実施内容は以下のとおりとする。

開催日・・・令和8年11月21日（土）・11月22日（日）

実施時間・・・1日あたり4時間程度

場所・・・モラージュ佐賀（佐賀県佐賀市巨勢町大字牛島730）

モラージュプラザ 半面（面積：縦6m×幅8.4m） ※県手配済

体験者数・・・2日間合計160人程度を想定

〈貸出機器：VR溶接機器〉

・コベルコ溶接テクノ社製 ナップVR溶接システム 最大6台

※県備品。概要は別添のとおり。

・ノートパソコン（ナップVR溶接システム接続ケーブル付き） 最大6台

※VR溶接体験の映像の投影のみに使用可能。使用時に電力供給が必要。

〈実施内容〉

- ・小中学生及びその保護者をメインターゲットとし、デジタル技術を活用しながら、ものづくりの技術について理解できるものとする。
- ・2企画以上を提案し、1企画はVR溶接機器を活用した企画とすること。
- ・実施体制、体験内容（体験方法を含む）を企画すること。
- ・実施にあたっては、十分な集客が見込めるよう、看板やのぼり旗を設置するなどの工夫を行うこと。
- ・体験の補助、来場者の誘導・整理、来場者数を記録するために必要な人員を確保

すること。

イ 会場設営・運営及び備品等の手配

- ・VR 溶接機器は県が手配する。ただし、配送等に費用が発生した場合は、受託者が負担するものとする。
- ・会場の手配は県が行い、支払いは受託者が行うことから、会場の使用料として 100 千円（税込）を経費に計上すること。
- ・イベントで使用する資機材（体験者用テーブル・椅子・モニター等）・各種看板・セット・装飾等の調達及び製作、会場設営（電気工事含む）及び撤去に係る費用は、すべて契約金額に含め、受託者が必要な人員を配置し、体験の補助、来場者の誘導・整理、会場の設営・撤去を行うこと。

ウ アンケートの実施、回収・分析

事業の効果を分析・検証するため、利用者を対象としたアンケート調査を実施し、その結果を集計・分析するものとする。

エ 関係者との連絡調整

関係者との調整、打合せを行うこと。

溶接技術及び技能の向上・普及に取り組む佐賀県溶接協会を始めとした関係団体と協力し、情報共有しながら事業を進めること。

（２）その他、提案内容にかかわる必要な業務全般

4 業務終了後の提出書類

（１）業務完了報告書

開催内容が確認できる写真等の資料を添付すること。

（２）アンケート集計・分析結果

（３）その他、県が指示する事項・資料等

5 委託料の支払い

完了払

6 特記事項

- （１）業務の遂行にあたっては、随時県と受託者とで協議連絡を行い決定すること。
- （２）本仕様書に定めのない事項については、県と受託者が協議の上で定めるものとする。
- （３）VR 溶接機器は本委託業務以外の目的に使用してはならないこと。故意または過失により VR 溶接機器を毀損滅失した場合は、県との協議により、必要に応じて弁償または自己の費用で当該備品と同等の機能及び価値を有するものを購入、若しくは調達しなけ

ればならない。

- (4) 本事業の実施にあたり、関係機関との調整や近隣対策（申請・届出等を含む）が必要な場合は、受託者が責任をもって対応すること。
- (5) 本業務に関する書類（支払関係書類を含む）は、業務完了後5年間保存すること。
- (6) 受託者による会場の汚損・損壊、または第三者への損害が発生した場合は、受託者が責任をもって弁償または賠償すること。
- (7) 業務の一部を再委託する場合は、事前に県と協議のうえ実施すること。
- (8) 本仕様書に定めのない事項については、事前に県と協議の上、決定すること。

別添

【参考:コベルコ溶接テクノ社製 ナップVR溶接システム】

・ナップ溶接トレーニングとは

VR 技術を活用することで現実における溶接技術の取得の難しさを解決するバーチャルトレーニングサービス



・セット内容

Oculus Quest2 (VR ヘッドセット、コントローラー、充電ケーブル)

専用アタッチメント (3 本+トーチ 1 本)



・特徴

被覆アーク溶接、半自動溶接、TIG 溶接の溶接トレーニングに対応。溶接姿勢（下向き・立向き・横向き）や母材の形状（ビードオン、すみ肉、開先あり）等の選択が可能。

・詳細について

コベルコ E&M WEB サイト

https://www.kobelco-em.jp/news/389-2/?doing_wp_cron=1781746405.4862680435180664062500

・VR 溶接機器の貸出しについて

イベント開催日以外に VR 溶接機器の貸出しを希望する場合には、貸出希望日の 1 週間前までに県に問い合わせること。

なお、別の事業において VR 溶接機器を利用している場合は貸出しができないことから、貸出希望日は複数提示すること。

参考 県が実施しているバーチャル溶接体験事業の実施内容

イベント名	内容	場所
V R溶接体験教室	県内の中学生等を対象としたV R溶接体験教室（溶接に関する座学とVR 溶接体験）を開催。	県内中学校、高校
イベント等における V R溶接体験会	県内で開催されるものづくり関連イベント等に出展し、V R溶接体験会を実施。	ものづくり関連イベント会場