

集まれ！ e スポーツパーク！企画運営業務委託仕様書

1 業務名 集まれ！ e スポーツパーク！企画運営業務委託

2 目的

大規模な人流が見込まれる「佐賀さいこうフェス」の開催に合わせて、子どもから高齢者まで幅広い世代が e スポーツに気軽に触れられる機会を創出し、その魅力や価値を体感してもらうことを目的とする。

本イベントでは、同時開催するイベントなどで主要に来るであろう小中学生が興味のあるタイトル（以下メインタイトル）を軸とした参加・交流型イベントを実施し、プロ選手等との交流や協力型コンテンツ、初心者向け体験などを通じて、経験の有無を問わず誰もが楽しめる場を創出する。また、同時に幅広い世代が気軽に楽しめるゲームタイトルも取り入れることで、e スポーツへの興味・関心を高め、県内における認知向上及び普及を図る。

3 委託業務内容

(1) 業務委託期間

契約締結後～令和 8 年 11 月 20 日（金）

(2) 開催日時等

ア 日時：10 月 17 日（土）10:00~17:00、18 日（日）10:00~17:00

※佐賀さいこうフェスと同日程での開催

イ 場所：佐賀県庁新館 1 階県民ホール（佐賀市城内一丁目 1 番 59 号）、
同旧 SAGA TRACK（佐賀県庁地下 1 階）

(3) イベント全体の企画・運営

受託者は、本イベントの目的を踏まえ、メインタイトル軸とした参加・交流型イベントとして、来場者が「見る」「参加する」「協力する」「応援する」といった様々な形で e スポーツを楽しめる企画・運営を行うこと。なお、二日間の内容は全く同一とならないよう両日来ても楽しめるように工夫すること。

また、同日佐賀県庁地下「SAGACHIKA」で開催する「第 8 回マイクラカップ佐賀地区大会※1」及び佐賀県主催の「SAGA ビルドチャレンジ 2026 in マイクラフト※2」との連携や各会場間の回遊促進や相互送客を可能な限り図り、来場者がデジタル分野の多様な魅力や可能性を体感できるイベントとなるように工夫すること。

・事業目的を踏まえたイベント全体の企画立案

- ・運営計画及び進行管理計画の作成
- ・運営マニュアルの作成
- ・関係者との連絡調整
- ・安全管理及び危機管理対応

※1「第8回マイクラカップ佐賀地区大会」

「人口・年齢のバランスが変わる社会をどう生きる？」をテーマにした佐賀ブロックの予選通過作品の発表・審査会で、上位数作品が全国大会「第8回マイクラカップ」に出場する。

ア 開催時期：令和8年10月18日（日）

イ 開催場所：佐賀県庁「SAGACHIKA」

ウ タイムスケジュール（予定）

11:00～12:00 設営・リハーサル

13:00～13:10 開会式

13:10～13:50 小学生編成の部作品発表（最大8作品）

14:00～14:40 中高生編成の部作品発表（最大8作品）

14:50～15:50 参加者交流タイム（審査員は審査協議）

15:50～16:20 表彰式

16:20～16:30 閉会式（終了後、集合写真撮影）

※2「SAGA ビルドチャレンジ 2026 in マインクラフト」

マインクラフトを活用したeスポーツ独自大会でチームワークや戦略性、創造力を活かした競技を通じて、子どもたちが楽しみながらデジタル技術に触れて挑戦する機会を創出する大会として開催する。

ア 開催時期：令和8年10月17日（土）

イ 開催場所：佐賀県庁「SAGACHIKA」

ウ 参加対象：小学生及び中学生

エ 参加規模：5チーム程度（1チーム4名程度）

（4）県民ホールでのイベント運営

子どもから高齢者まで幅広い世代を対象に、体験や観戦を通じてeスポーツの楽しさや多様な魅力に触れる機会を創出し、県内における普及・認知向上を図るものとする。

ア メインタイトルを活用したコンテンツ

目的に沿ったゲームタイトルを採用し、参加・交流型イベントを企画・運営すること。また、初心者から経験者まで、それぞれのレベルに応じて楽しめる内容とするとともに、来場者同士の交流や協力を促進し、会場全体が一体となって楽しめる企画とすること。

イ ゲスト等を活用した演出

プロ選手やストリーマー、実況者等を活用し、e スポーツの魅力や競技性が来場者に伝わる演出を企画・運営すること。

また、ゲストと来場者が交流できる機会を設けるなど、観戦するだけでなく参加して楽しめる企画とすること。

ウ 初心者向け体験

未経験者や初心者でも気軽に参加できる体験ブースを設置し、スタッフによるサポートなどを通じて安心して楽しめる環境を整えること。

エ 幅広い世代が気軽に楽しめるゲームタイトル

メインタイトル以外に、子どもから高齢者まで幅広い世代が気軽に楽しめるゲームタイトルを提案し、常時体験及び対戦ができるコンテンツを実施すること。

なお、提案に当たっては参加しやすさ、分かりやすさ、観戦のしやすさ及び会場の賑わい創出に配慮した内容とすること。

(5) 旧 SAGA TRACK でのイベント運営

旧 SAGA TRACK については活用を任意とする。活用する場合は県民ホールとの相乗効果や来場者の回遊促進につながる内容を提案すること。

(6) 広報業務

SNS、動画等を活用するなど効果的な広報計画を示すこと。また、SAGACHIKA で開催する「マイクラカップ地区大会」及び「SAGA ビルドチャレンジ 2026 in マインクラフト」、その他の県主催イベント等との連携を意識し、各会場の相互送客及び回遊促進につながる情報発信を行うものとする。

- ・ 広報計画の策定
- ・ チラシ、ポスター等の制作
- ・ 佐賀さいこうフェス当日配布パンフレット内本イベント紹介ページの制作
(B5／完全データ納品／納品期限：9月24日(木))
- ・ SNS 等を活用した情報発信
- ・ 対抗戦などを行う場合は事前周知
- ・ イベント当日の盛り上げを情報発信
- ・ イベント後の普及啓発に寄与する発信
- ・ 開催結果の情報発信
- ・ 佐賀さいこうフェス来場者への認知拡大及び誘客促進

(7) 会場設営・演出

来場者がeスポーツの魅力を体感できるよう、効果的な会場設営及び実況や解説を含めた演出を行うものとする。設営は10月16日(金)及び撤収は10月19日(月)までに行う。また、会場の音響が利用できないため、別途音響設備を準備すること。

(8) その他

- ・運営に当たり、PCなどの機材や通信環境対応などのトラブルについても適切に対応できる体制を整えること。
- ・同会場で別イベントの開催も予定されているため、適宜調整や県と協議しながら進めること。
- ・県内でeスポーツに取り組む企業のPRブース出展等も可能であるため、適宜県と協議しながら進めること。
- ・同日に開催される佐賀さいこうフェスの事前チラシ・パンフレット情報掲載およびテレビCM、警備、障害者への情報保障などについては適宜当チームが対応するが、その補助や支援業務を行うこと。
- ・受託者は各ゲームタイトルの許諾申請を行うこと。
- ・イベント終了後に県との意見交換会の場を設け、今後の課題等を共有すること。

4 委託料の上限額

2,500千円(消費税及び地方消費税額を含む)

5 業務終了後の提出書類

(1) 業務完了報告書

- ・開催内容が確認できる写真等の資料を添付すること。
- ・制作物については、現物又は写真等により確認可能な資料を添付すること。

(2) その他、県が指示する事項・資料等

- ・県から別途指示があった場合は、それに基づき必要な資料を提出すること。

6 秘密保持

本業務において受託者は、業務上知り得た内容について、これを第三者に洩らしてはならない。また、本業務を履行する上で取得又は保有する個人情報の漏洩等のセキュリティ対策として、受託業務に適用される佐賀県情報セキュリティ基本方針及びその他関係法令に規定される全ての義務及びこの契約に規定する事項を遵守しなければならない。

なお、受託者において、秘密保持契約が必要である場合は県と協議すること。

7 再委託の禁止

- (1) 受託者は、受託業務の全部を自ら実施することとし、その全部を一括して第三者に再委託し、又は請け負わせてはならない。ただし、業務の一部について、県に対し再委託の相手（以下「再委託先」という。）を明らかにした上で、再委託先の業務の範囲、再委託を行うことの合理性や必要性等を書面により説明し、県の承諾を得た場合はこの限りではない。
- (2) 県の承諾を得て受託業務の一部を第三者に再委託し、又は請け負わせる場合、受託者は、機密保持、知的財産権等に関して仕様書に定める受託者の責務について、再委託先も受託者と同様に負わせるための措置を実施することとし、実施する措置については、事前に県の承認を得なければならない。
- (3) 第三者に再委託等を行う場合、その最終的な責任は受託者が負わなければならない。

8 その他

- (1) 受託者は、本委託業務を実施する際は、関係法令等を遵守すること。
- (2) 本業務は、県による完了検査に合格したことをもって完了とし、本業務に係る委託料は完了払にて支払うものとする。
- (3) 本仕様書に記載のない事項について疑義が生じた場合は、県と受託者双方による協議の上で定めるものとする。
- (4) 契約書及び仕様書に明示されていない事項であっても、業務の履行上、必要な事項については、受託者が責任を持って対応すること。また、業務の遂行にかかる一切の経費を委託料に含めること。