

(別表 9)

令和 8 年度佐賀県マイクラフトを活用した e スポーツ推進及びデジタル人材育成イベント開催業務委託に係る企画コンペ評価基準

評価項目	評価基準	配点	
企画提案内容	本事業の目的（e スポーツ推進、デジタル人材育成、イベント連携等）を十分理解した提案となっているか	20 点	
	ワークショップ	・ 探究学習としての設計がなされているか。 ・ 初心者でも参加しやすい工夫があるか	10 点
		・ ワークショップからマイクラ Jr. SAGA カップへの興味喚起や参加意欲向上につながる設計となっているか ・ 継続的に Minecraft や e スポーツへ関わりたくなる工夫があるか	10 点
	マイクラ Jr. SAGA カップ	・ チームワーク、戦略性、創造性等を活かした競技設計となっているか ・ e スポーツイベントとして魅力ある内容となっているか。	10 点
		・ 実況、解説、映像演出等の工夫があるか ・ 来場者が観覧して楽しめる内容となっているか	10 点
		「佐賀さいこうフェス」内 e スポーツイベントや「第 8 回マイクラフトカップ佐賀地区大会」との連携や回遊性を意識した提案となっているか	10 点
実施体制・情報発信	・ SNS、動画等を活用した効果的な情報発信が期待できるか ・ 若年層やファミリー層へ訴求できる内容となっているか	10 点	
	・ 運営体制や役割分担が適切か ・ 未成年者対応や安全管理体制が整理されているか ・ 機材トラブルや緊急時への対応が考慮されているか	10 点	
業務実績	・ e スポーツイベントや教育イベント等の運営経験があるか ・ 安定した業務遂行が期待できるか	5 点	
その他	提案内容に対して適切な見積金額になっているか	5 点	
合計		100 点	