



令和8年2月17日
SAGAスポーツピラミッド推進チーム
担当者 松雪、砂後
内線 1742 直通 0952-25-7623
E-mail: ssp-t@pref.saga.lg.jp

佐賀県内の高校生を対象としたeスポーツ人材育成プロジェクト 「SAGA e-Sports Boot Camp Project」の最終回を実施します

eスポーツは、年齢や性別、国籍、障害の有無等を問わず、誰もが楽しみ、交流し、競い合うことができる稀有なコンテンツとして注目されています。また、教育や地域振興、産業、介護・福祉、ユニバーサルデザイン、多文化交流等様々な分野において、活用の可能性が期待されます。

昨年9月8日には、佐賀県のeスポーツの認知度・プレゼンスの向上を図り、人材育成、産業活性化等を推進するために、県内45の企業、団体、教育機関、自治体によるネットワーク組織として、「ALL-SAGA eスポーツコンソーシアム」を設立しました。

コンソーシアムにおける人材育成の取組の一つとして、県内の高校生eスポーツ部を対象に「SAGA e-Sports Boot Camp Project」を昨年9月14日から実施しており、今年度の最終回を下記の通り実施します。

記

1 プロジェクト概要

本事業では、eスポーツを通じてスポーツマンシップやeスポーツならではの部活動運営の知見を深めるとともに、プロの指導者による実践的なコーチングを実施します。扱うタイトルは全国規模の高校生大会で採用されている「VALORANT」とし、第1回のキックオフ以後、令和8年2月まで月に1回のペースでオフラインまたはオンラインにて継続的な指導を行っています。

2 「SAGA e-Sports Boot Camp Project」最終回（第7回）について

(1) 日時 令和8年2月21日（土曜日）10時00分～16時45分
（受付 9時30分から）

(2) 会場 西九州大学 神埼キャンパス3号館3階情報メディア演習室
（佐賀県神埼市神埼町尾崎 4490-9）

(3) 参加校 佐賀商業高等学校、白石高等学校、北陵高等学校、
佐賀学園高等学校（4校計 約20名が参加）

(4) プログラム

- ・午前：VALORANT 実技・戦略コーチング
- ・午後：各校対抗戦及びフィードバック

3 実施体制

- ・主 催：佐賀県
- ・事業受託者：木村情報技術株式会社
- ・共 催：学校法人永原学園 西九州大学

4 報道機関の皆さまへ

当日取材に来られる際の駐車場は、6号館南側を御利用ください。

<西九州大学神埼キャンパス構内図>

