

回	実施月	分類	内容	詳細
1	4月	eスポーツスキルトレーニング	ガイダンス「eスポーツって何？」	eスポーツの価値と授業目的を理解しよう
2	4月	eスポーツスキルトレーニング	仲間を知る①「ゲームで自己紹介」	クラスの仲間を知り、共通の趣味を共有しよう
3	4月	eスポーツスキルトレーニング	スポーツマンシップ講座①	勝敗・礼節・相手尊重の意味を知ろう
4	4月	eスポーツスキルトレーニング	スポーツマンシップ講座②	負けた後の姿勢・協働の価値を考えよう
5	4月	eスポーツスキルトレーニング	スポーツマンシップ講座③	メンタルマネジメント方法を理解しよう
6	4月	eスポーツスキルトレーニング	スポーツマンシップ講座④	
7	4月	eスポーツスキルトレーニング	スポーツマンシップ講座⑤	
8	4月	eスポーツスキルトレーニング	ゲームタイトルの構造理解	VALORANTのルール・役割を理解しよう
9	4月	eスポーツスキルトレーニング	操作練習	VALORANTをやってみよう
10	4月	eスポーツスキルトレーニング	コントロール設定と環境整備	自分にとって最適なプレイ環境を作るための設定を理解しよう
11	4月	eスポーツスキルトレーニング	ゲームメカニクス理解	マップ・リソース・勝利条件を理解しよう（パターン1）
12	4月	eスポーツスキルトレーニング	操作練習	基本操作を練習してみよう
13	5月	eスポーツスキルトレーニング	エイム・操作練習	個人スキルの土台形成
14	5月	eスポーツスキルトレーニング	エイム・操作練習（スコア判断）	エイム操作練習と現状の操作スキルを数値化してみよう
15	5月	eスポーツスキルトレーニング	キャラ選択（自己分析）	自身のプレイスタイルに合わせたキャラ選択：強み・弱みを知ろう
16	5月	eスポーツスキルトレーニング	定点学習	定点学習で、安全に重要なエリアへ敵の妨害やエントリーを可能にする戦術を理解しよう
17	5月	eスポーツスキルトレーニング	試合準備（チーム分け：均等）	チーム分けを行い、5人1チームの4チームを形成しよう
18	5月	eスポーツスキルトレーニング	練習試合	今までの知識を試合形式で実践してみよう
19	5月	eスポーツスキルトレーニング	戦略基礎（entry方法）①	状況判断の仕方、リスクとポジション選択 チーム役割の理解しよう
20	5月	eスポーツスキルトレーニング	戦略基礎（entry方法）振り返り	entry方法を練習を通して活かせたかどうか振り返ってみよう
21	5月	eスポーツスキルトレーニング	コミュニケーション方法	報告の徹底、伝わりやすい報告の仕方を理解しよう
22	5月	eスポーツスキルトレーニング	コミュニケーション方法	伝わりやすいコミュニケーションが取れたか振り返ろう
23	5月	eスポーツスキルトレーニング	練習試合（攻守の基礎）	攻撃と守備の基礎を実践形式で理解しよう
24	5月	eスポーツスキルトレーニング	振り返り	攻撃と守備でどのような技術・知識が足りないか振り返ってみよう
25	5月	eスポーツスキルトレーニング	練習試合（攻守の基礎）	攻撃と守備の基礎を実践形式で理解しよう
26	5月	eスポーツスキルトレーニング	振り返り	攻撃と守備でどのような技術・知識が足りないか振り返ってみよう
27	5月	eスポーツスキルトレーニング	自己分析（KGI、KPI設定）	得意とするプレイ、苦手とするプレイを自己分析して、課題解決策を決めよう
28	5月	eスポーツスキルトレーニング	練習	個別に決めた課題解決の学習/練習時間
29	6月	eスポーツスキルトレーニング	戦略基礎（entry方法）②	マップ②にて状況判断の仕方、リスクとポジション選択 チーム役割の理解
30	6月	eスポーツスキルトレーニング	練習試合5vs5	実践
31	6月	eスポーツスキルトレーニング	戦略基礎（entry方法）振り返り	試合の振り返りを元に次回の作戦、対策を考えよう
32	6月	eスポーツスキルトレーニング	練習試合5vs5	振り返り内容を元に作戦、対策が有効か検証してみよう
33	6月	eスポーツスキルトレーニング	戦略基礎（entry方法）③	マップ③にて状況判断の仕方、リスクとポジション選択 チーム役割の理解
34	6月	eスポーツスキルトレーニング	練習試合5vs5	実践
35	6月	eスポーツスキルトレーニング	戦略基礎（entry方法）振り返り	試合の振り返りを元に次回の作戦、対策を考えよう
36	6月	eスポーツスキルトレーニング	練習試合5vs5	振り返り内容を元に作戦、対策が有効か検証してみよう
37	6月	eスポーツスキルトレーニング	メンタルマネジメント	感情がゲームプレイや、チームプレイに悪い影響が出ていないか振り返ろう
38	6月	eスポーツスキルトレーニング	振り返り	分析シートを元にゲームプレイ評価（数値）が上がったかどうか振り返ろう
39	6月	ストリーマー分野	SNSとは何か	SNSの定義・種類・役割を理解する
40	6月	ストリーマー分野	SNSと社会	SNSが社会や生活に与える影響を考えよう
41	6月	ストリーマー分野	情報リテラシー①	SNSのリスクと情報の信頼性を理解しよう
42	6月	ストリーマー分野	情報リテラシー②	SNSのプライバシー・著作権・発信責任を理解しよう
43	6月	eスポーツスキルトレーニング	カバー方法練習	カバー方法を学び、チームプレイを練習してみよう
44	6月	eスポーツスキルトレーニング	少人数戦練習（エイム重視）	少人数でエイム重視の実践練習をしてみよう
45	7月	ストリーマー分野	発信の基本①	SNS投稿の構成（文章・写真・タグ）を考えてみよう 写真構図・文章トーン・共感の作り方を考えてみよう
46	7月	ストリーマー分野	発信してみよう テーマ青翔高校	青翔高校eスポーツ学科について発信してみよう

47	7月 eスポーツスキルトレーニング	練習試合5vs5	試合形式でチーム練習を行おう
48	7月 eスポーツスキルトレーニング	練習試合5vs5	試合形式でチーム練習を行おう
49	7月 イベント・大会運営	ガイダンス：イベント運営とは何か（裏側の仕事）	イベントとは何か理解しよう
50	7月 イベント・大会運営	イベントの目的・テーマ説明（講師提示）	イベントの目的や、事例を学ぼう
51	7月 eスポーツスキルトレーニング	少人数戦練習（スキル重視）	少人数でスキル重視の実践練習をしてみよう
52	7月 eスポーツスキルトレーニング	少人数練習試合	スキルを使用するタイミングと効果的な対処法を練習しよう
53	7月 イベント・大会運営	成功事例・失敗事例の比較（なぜうまくいったか）	過去事例を学ぼう
54	7月 イベント・大会運営	イベントに必要な役割を知る（運営／配信／広報等）	イベントにおいて必要な役割を理解しよう
55	7月 eスポーツスキルトレーニング	ゲームメカニクス理解②	マップ・リソース・勝利条件を理解しよう（バーン2）
56	7月 eスポーツスキルトレーニング	練習試合	戦略実行・連携強化練習を行おう
57	7月 eスポーツスキルトレーニング	中間発表	コミュニケーション方法の振り返り発表行おう
58	7月 eスポーツスキルトレーニング	中間発表	自己分析シートを元に成果発表を行おう
59	7月 イベント・大会運営	7/24（金）体験入学	今年度は佐賀新聞サービス様のご協力のもと、コーチングにより技術が上がることを体験
60	7月 イベント・大会運営	7/24（金）体験入学	来年度は機材も揃っているので、ゲームプレイ、配信系、など希望をとっても面白いかもしれません
61	7月 イベント・大会運営	7/24（金）体験入学	
62	7月 イベント・大会運営	7/24（金）体験入学	
63	8月 イベント・大会運営	体験入学イベントの振り返り 全体スケジュール・ゴール共有	1月に実施予定イベントの全体像を把握しよう
64	8月 イベント・大会運営	企画ワーク①（与えられた枠内で案を考える）	目的に応じた企画案を作成してみよう（チーム）
65	8月 eスポーツスキルトレーニング	他ゲームタイトル	他ゲームタイトルに触れてみよう
66	8月 eスポーツスキルトレーニング	他ゲームタイトル	他ゲームタイトルに触れてみよう
67	9月 eスポーツスキルトレーニング	他ゲームタイトル	他ゲームタイトルに触れてみよう
68	9月 eスポーツスキルトレーニング	他ゲームタイトル	他ゲームタイトルに触れてみよう
69	9月 ストリーマー分野	デザインの力を知る	【講義】eスポーツとデザインの関係性/デザイン（フライヤー、サムネイル等）の役割・目的を理解しよう
70	9月 ストリーマー分野	Illustratorの基礎	Illustratorの基礎操作を覚えよう (【講義×実技】実際にIllustratorを操作してみよう(新規ドキュメントの作成、ツールバー、パネルメニューの操作に慣れる))
71	9月 ストリーマー分野	Illustratorの基礎	Illustratorの基礎操作を覚えよう(【講義×実技】アートボードの設定、オブジェクトの描画及び操作を身につけよう)
72	9月 ストリーマー分野	Illustratorの基礎	Illustratorの基礎操作を覚えよう(【講義×実技】レイヤーの設定、テキストの入力及び加工操作を身につけよう)
73	9月 eスポーツスキルトレーニング	チーム替え	チーム形成を行ってみよう
74	9月 eスポーツスキルトレーニング	チーム戦略/練習	チームの戦略に応じた練習を行おう
75	9月 ストリーマー分野	Illustratorの基礎	Illustratorの基礎操作を覚えよう(【講義】フォントの基礎知識、色の基礎知識を学ぼう)
76	9月 ストリーマー分野	Illustratorの基礎	Illustratorの基礎操作を覚えよう(【講義×実技】フォントの基礎知識、色の基礎知識を身につけよう)
77	9月 eスポーツスキルトレーニング	練習試合	コミュニケーションを意識したチームプレイを実践しよう
78	9月 eスポーツスキルトレーニング	チーム戦略/練習	チーム戦略/個人課題に焦点を当てた練習を行おう
79	9月 ストリーマー分野	Illustratorの基礎	Illustratorの基礎操作を覚えよう(【講義】デザイン4原則、レイアウトの基礎知識を学ぼう)
80	9月 ストリーマー分野	Illustratorの基礎	Illustratorの基礎操作を覚えよう(【講義×実技】デザイン4原則、レイアウトの基礎知識を身につけよう)
81	9月 ストリーマー分野	名刺作成	Illustratorで自分の名刺を作成してみよう (【講義×実技】今までに学習した基本操作を復習しながら、実際にイメージをアウトプットするデザイン力を身につけよう)
82	9月 ストリーマー分野	名刺作成	Illustratorで自分の名刺を作成し、印刷してみよう (【講義×実技】用紙設定、印刷設定等プリンターで印刷するまでの工程を学んで、身につけよう)
83	10月 eスポーツスキルトレーニング	練習試合	コミュニケーションを意識したチームプレイを実践しよう
84	10月 eスポーツスキルトレーニング	チーム戦略/練習	チーム戦略/個人課題に焦点を当てた練習を行おう
85	10月 ストリーマー分野	Photoshopの基礎	Photoshopの基礎操作を覚えよう(【講義】IllustratorとPhotoshopの違いと特徴/RGBとCMYKの違い等)

86	10月 ストリーマー分野	Photoshopの基礎	Photoshopの基礎操作を覚えよう (【講義×実技】実際にPhotoshopを操作してみよう(新規ドキュメントの作成、ツールバー、パネルメニューの操作に慣れる))
87	10月 イベント・大会運営	役割分担（チーム編成）	当日どのような役割を体験するか話し合おう
88	10月 イベント・大会運営	タイムスケジュール作成 基礎	メイン：運用チーム 当日のタイムスケジュールを作成しよう
89	10月 ストリーマー分野	Photoshopの基礎	Photoshopの基礎操作を覚えよう(【講義×実技】アートボードの設定、オブジェクトの描画及び操作を身につけよう)
90	10月 ストリーマー分野	Photoshopの基礎	Photoshopの基礎操作を覚えよう(【講義×実技】レイヤーの設定、テキストの入力及び加工操作を身につけよう)
91	10月 ストリーマー分野	サムネイル制作	Photoshopの基礎操作を覚えよう (【講義×実技】サムネイル用画像ファイルの読み込み、明るさ・色調補正、フィルター機能等を学んで、身につけよう)
92	10月 ストリーマー分野	サムネイル制作	Photoshopでサムネイルを作成してみよう (【講義×実技】今までに学習した基本操作を復習しながら、実際にデザインを作成してみよう)
93	10月 eスポーツスキルトレーニング	練習試合	練習試合を通して、チームの強みと弱みを把握しよう
94	10月 eスポーツスキルトレーニング	チーム戦略/練習	チーム目標に向けた練習を行おう
95	10月 ストリーマー分野	Photoshopの基礎	Photoshopの基礎操作を覚えよう (【講義×実技】画像ファイルの読み込み、トリミング、明るさ・色調補正等を学んで、身につけよう)
96	10月 ストリーマー分野	Photoshopの基礎	Photoshopの基礎操作を覚えよう (【講義×実技】画像ファイルのフィルター機能等を学んで、さまざまな画像加工方法を身につけよう)
97	10月 ストリーマー分野	配信の世界を知る	配信の種類／目的／活用事例（教育・eスポーツ・企業）を理解しよう
98	10月 ストリーマー分野	配信の構成と要素	配信の流れ／視聴者目線／最低限必要な要素を理解しよう
99	10月 ストリーマー分野	OBSとは何か	OBSの役割／できること／全体画面の理解しよう
100	10月 ストリーマー分野	配信の準備①	シーン・ソース・画面構成の基礎（映像）を学ぼう
101	10月 ストリーマー分野	演出・表現の応用	カメラ切替／テロップ／BGM活用してみよう（チーム）
102	10月 ストリーマー分野	配信演習 OBSでの単純合成と切り替え、演者テロップ+スライド 構成の運用	配信の準備、リハーサルを行ってみよう（チーム）
103	11月 eスポーツスキルトレーニング	試合	試合をしてみよう
104	11月 eスポーツスキルトレーニング	チーム戦略/練習	試合の振り返りを元に練習をしよう
105	11月 ストリーマー分野	1月イベントのフライヤー制作	イベントに合ったフライヤーを作成しよう (【講義】Illustrator・Photoshopの復習/伝えたい内容を明確にして、より優れたデザインを目指そう)
106	11月 ストリーマー分野	1月イベントのフライヤー制作	イベントに合ったフライヤーを作成しよう(【講義×実技】アイデア出し/ラフ案作成をしよう)
107	11月 イベント・大会運営	広報企画立案 基礎	メイン：広報チーム 広報計画を作成しよう
108	11月 イベント・大会運営	配信構成と機材準備	メイン：配信チーム 配信の準備、構成を考えよう
109	11月 ストリーマー分野	1月イベントのフライヤー制作	イベントに合ったフライヤーを作成しよう(【講義×実技】アイデア出し/ラフ案作成をしよう)
110	11月 ストリーマー分野	1月イベントのフライヤー制作	イベントに合ったフライヤーを作成しよう(【講義×実技】デザインの作成)
111	11月 ストリーマー分野	演出・表現の応用	合成とトランジションを活用してみよう（チーム）
112	11月 ストリーマー分野	配信演習 OBSでの合成と切り替え、演者合成+スライド トランジション構成の運用	配信の準備、リハーサルを行ってみよう（チーム）
113	11月 eスポーツスキルトレーニング	試合	試合をしてみよう
114	11月 eスポーツスキルトレーニング	チーム戦略/練習	試合の振り返りを元に練習をしよう
115	11月 ストリーマー分野	1月イベントのフライヤー制作	イベントに合ったフライヤーを作成しよう(【講義×実技】デザインの作成→完成)
116	11月 ストリーマー分野	フライヤー評価会	みんなの作成物を見てみよう/講師による総評
117	11月 イベント・大会運営	イベント準備	※イベントに応じた準備物の作成
118	11月 イベント・大会運営	イベント準備	※イベントに応じた準備物の作成
119	12月 ストリーマー分野	演出・表現の応用	クロマキー合成を活用してみよう（チーム）
120	12月 ストリーマー分野	配信演習 OBSでのクロマキー合成の運用	配信の準備、リハーサルを行ってみよう（チーム）
121	12月 eスポーツスキルトレーニング	試合	チーム目標の達成度
122	12月 eスポーツスキルトレーニング	チーム戦略/練習	チーム目標の達成度
123	12月 イベント・大会運営	イベント準備	※イベントに応じた準備物の作成

124	12月 イベント・大会運営	イベント準備	※イベントに応じた準備物の作成
125	12月 ストリーマー分野	SNS分析入門（発展）	投稿の反応や傾向を分析する方法を知る
126	12月 ストリーマー分野	1月イベントの告知分析	イベントの告知を行おう（計画に沿って投稿）サムネなどはイベントで準備
127	12月 イベント・大会運営	イベント準備 イベント告知（SNS）	※イベントに応じた準備物の作成
128	12月 イベント・大会運営	イベント準備	※イベントに応じた準備物の作成
129	12月 eスポーツスキルトレーニング	試合	試合をしてみよう
130	12月 eスポーツスキルトレーニング	チーム戦略/練習	試合の振り返りを元に練習をしよう
131	12月 イベント・大会運営	イベント準備 イベント告知（SNS）	※イベントに応じた準備物の作成
132	12月 イベント・大会運営	イベント準備	※イベントに応じた準備物の作成
133	12月 イベント・大会運営	リハーサル	リハーサルを行い準備物の確認をしよう
134	12月 イベント・大会運営	リハーサル	リハーサルを行い準備物の確認をしよう
135	1月 ストリーマー分野	表現とプランディング	目的を意識した表現、プランディングを理解しよう
136	1月 ストリーマー分野	1月イベントの告知分析	イベントの告知を行おう（計画に沿って投稿）サムネなどはイベントで準備
137	1月 イベント・大会運営	イベント準備 イベント告知（SNS）	※イベントに応じた準備物の作成
138	1月 イベント・大会運営	イベント準備	※イベントに応じた準備物の作成
139	1月 eスポーツスキルトレーニング	試合	試合をしてみよう
140	1月 eスポーツスキルトレーニング	チーム戦略/練習	試合の振り返りを元に練習をしよう
141	1月 イベント・大会運営	イベント準備	※イベントに応じた準備物の作成
142	1月 イベント・大会運営	イベント準備	※イベントに応じた準備物の作成
143	1月 イベント・大会運営	イベント準備	※イベントに応じた準備物の作成
144	1月 イベント・大会運営	イベント準備	※イベントに応じた準備物の作成
145	1月 イベント・大会運営	イベント最終準備	※イベントに応じた準備物の作成
146	1月 イベント・大会運営	イベント最終準備	※イベントに応じた準備物の作成
147	2月 イベント・大会運営	振り返り	イベントの振り返りを行おう（ポジティブ）イベントの振り返りを行おう（課題発見）
148	2月 イベント・大会運営	まとめ（イベント運営で身についた力）	チーム発表
149	2月 eスポーツスキルトレーニング	総当たり試合	総当たり形式の試合でチームの成果を発揮しよう
150	2月 eスポーツスキルトレーニング	振り返り	試合の振り返りをしよう
151	2月 eスポーツスキルトレーニング	総当たり試合	総当たり形式の試合でチームの成果を発揮しよう
152	2月 eスポーツスキルトレーニング	振り返り	試合の振り返りをしよう
153	3月 eスポーツスキルトレーニング	総当たり試合	総当たり形式の試合でチームの成果を発揮しよう
154	3月 eスポーツスキルトレーニング	振り返り	試合の振り返りをしよう
155	3月 eスポーツスキルトレーニング	プロ選手と試合	プロコーチと試合をしてみよう
156	3月 eスポーツスキルトレーニング	振り返り	自己分析、改善発表からどのように成長したか発表

別紙4 「年間指導計画（案）」

5限目 13:15~14:00 (45分)

6限目 14:10~14:55 (45分)

○来校

△オンライン

学校行事等で授業なし

月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月
4月	1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
○ 6														○	○						21
△ 0																					22
5月		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
○ 8										○				○	○				○	○	21
△ 0																					22
6月	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
○ 8								○	○								○	○			22
△ 0																					23
7月		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
○ 6								○	○	○				○	○		△				21
△ 1																					22
8月			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
○ 1																					20
△ 1																					21
9月	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
○ 8								○	○												22
△ 0																					23
10月		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
○ #								○	○					○	○						21
△ 0																					22
11月			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
○ 8								○	○			○	○					○	○		20
△ 0																					21
12月	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
○ 6								○	○			○	○					△	△		22
△ 2																					23
1月			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
○ 6														○	○			○	○		20
△ 0																					21
2月	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
○ 3										○					○						22
△ 0																					23
3月	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
○ 2										○					○						22
△ 0																					23

#