

令和6年度佐賀県関係人口創出チャレンジ事業に係る企画提案業務仕様書

1 委託業務名

令和6年度佐賀県関係人口創出チャレンジ事業に係る企画提案業務

2 目的

佐賀県関係人口創出チャレンジ事業協議会（以下、協議会）は、人気ゲーム「サガ」シリーズを展開する（株）スクウェア・エニックス（以下、SQEX）と連携することで、定住人口でもなく、観光としての交流人口でもない、何らかの関係性を持ち、佐賀県又は佐賀県の特定の地域と継続的かつ多様な関わりを持つ“関係人口”の創出を目的としている。

令和6年度にはコラボ10周年を迎え、これまで事業を実施してきた県全域のエリアを対象に、蓄積した“ロマ佐賀資産”を活用することで、国内外に佐賀県の魅力を情報発信し、さらなる関係人口の創出を図る。

3 ターゲット

「サガ」シリーズを中心としたゲームファン等

4 目標

首都圏イベント参加者及び佐賀県への来訪者数を、延べ3万人とする。

5 契約期間

契約締結日から令和7（2025）年3月31日（月曜日）まで

6 業務内容

当該事業を効率的に実施できる体制を構築するとともに、ゲームファンに喜ばれる企画内容、効果的な広報業務を実施すること。具体的事項は以下とする。

（1）首都圏イベントの開催

目的：2014年以来となる首都圏でのイベントを実施することで、当県に来訪したことがない SaGa ファンの誘客を促す。併せて、県産品の販売促進、観光振興のPRなどにより、県内イベントへの誘客を図る。

① 開催時期：令和6年夏頃

② 開催場所：東京都内

③ 留意事項：開催前にメディア向けレセプションを実施し、併せて県代表者出席を想定した開会セレモニーを実施すること。

(2) JR佐賀駅及びサンライズストリート等周辺の活性化

目的：今年開催される「SAGA2024 国スポ・全障スポ」が終了した後も、継続してJR佐賀駅及びサンライズストリートやサンライズパーク周辺の賑わいを創出するとともに、県が推進する「歩く施策」等と連動させることで効果的な施策展開を図る。

- ① 実施時期：令和6年11月頃
- ② 実施場所：JR佐賀駅北側及び南側、サンライズストリート、サンライズパーク周辺
- ③ 留意事項：実施にあたっては、県及び佐賀市の関係部署との調整を前提とする。

(3) ロマンシング佐賀 10周年企画展の開催

目的：ロマンシング佐賀の企画展を県内で実施することで、ゲームファンの来訪きっかけを創り出し、併せて県内各所への周遊につなげる。

- ① 開催時期：令和6年11月下旬から令和7年1月下旬まで
- ② 開催場所：佐賀県立博物館 3号展示室
- ③ 詳細スケジュール
【準備】令和6年11月26日（火曜日）～29日（金曜日）
【会期】令和6年11月30日（土曜日）～令和7年1月19日（日曜日）
【撤収】令和7年1月20日（月曜日）～22日（水曜日）
- ④ 留意事項：
ア 施設利用料は県施策利用のため満額減免する。
イ 展示室の図面は別紙1を参照すること。
ウ 開催前にメディア向けレセプションを実施し、併せて県代表者出席を想定した開会セレモニーを実施すること。

(4) 県内継続イベントの企画提案

目的：協議会に加入している関係市町において実施する県内周遊イベントを継続実施することで、ゲームファン等が思い思いの冒険を楽しむことができ、来訪者の体験満足度の向上を図る。

- ① 実施時期：令和6年11月頃
- ② 実施場所：関係市町内（佐賀市・唐津市・武雄市・嬉野市・吉野ヶ里町・太良町）
- ③ 留意事項：
ア 現在開催している周遊イベント等のリニューアルを図る企画とすること。
イ 予算には、吉野ヶ里町コミュニティーホールの原状回復費用（約30万円）を予め計上しておくこと。

(5) 広報PRの実施

目的：当該事業の目的・趣旨について、県民を中心に認知度向上を図るため、広報PRを実施する。PRにあたっては、政策的視点から10年間の軌跡を振り返る内容とし、県の戦略がわかりやすく広報できる手法とする。

- ① 実施時期：令和6年6月までに実施
- ② 実施手法：自由（案としては、トップ対談の新聞掲載を想定）

(6) 県施策との連携企画

目的：県が推進する施策（鉄道及びバスや空港利活用等）をさらに推進していくため、庁内各課との連携を図り、さらなる事業効果の向上につなげる。

- ① 実施時期：不問
- ② コンテンツ：ロマンシング佐賀列車・バス・九州佐賀国際空港

(7) 事業のPR動画制作

目的：ロマンシング佐賀の10年間の実績を生かし、県が取り組む内容をわかりやすくまとめた動画を制作すること。

- ① 実施時期：首都圏イベントまたは県内イベント開催時に披露
- ② 放映時間：3～5分程度

(8) インバウンド誘客企画

目的：「サガ」シリーズ海外版が展開されている台湾・韓国について、九州佐賀国際空港の直行便がある利点を活かし、ゲームファン等に対し佐賀県の情報発信を行い、インバウンド誘客を図る。

- ① 実施時期：航空会社等と今後調整
- ② 実施内容
 - ア インバウンド誘客のための情報発信（海外メディアツアー等）
 - イ 航空会社とのコラボ企画

(9) 「ロマンシング佐賀2024」専用サイトの制作

目的：これまでの取組内容をわかりやすくまとめ、いつでもロマ佐賀を楽しめるツールとしての専用サイトを制作する。

- ① 実施時期：首都圏イベント開催前
- ② 実施内容：「ロマンシング佐賀攻略 wiki (<https://romasaga.info/>)」の更新を含む「ロマンシング佐賀10周年事業」のサイト制作

7 実施体制

- (1) 本事業実施において、技術や知見があり、特に佐賀県内における基礎知識・土地勘、行政課題の把握、的確なアドバイスや各種デザイン展開及び調整ができる人員を配置すること。
- (2) SQEX が所有する IP における管理知見があり、アドバイスや各種デザイン展開及び調整ができる人員を配置すること。
- (3) 業務進行、緊急時現場対応を行う人員を佐賀県内に置くこと。
- (4) その他、業務全般に必要なかつ適切な人員配置を行うこと。

8 その他

- (1) 協議会が想定する事業全体の年間スケジュールは「別紙 2」を参照すること。
- (2) 各イベント開催時など、必要に応じてプレスリリース原稿案を作成すること。

9 業務終了後の提出書類

業務終了後の提出書類は以下のとおりとする。

- (1) 完了報告書
 - ① イベントについては、開催内容が確認できる写真等を添付すること。
 - ② 制作物については、確認できる現物及び写真等を添付すること。
 - ③ 各種イベント来訪実績、各種メディア掲載実績を記載すること。
 - ④ 当該事業実施における経済波及効果と広告換算費を算出すること。
- (2) その他、協議会事務局が指示する事項・資料等

10 その他の留意事項

- (1) 業務の遂行に当たっては、協議会事務局と随時打合せをして行うこととする。
- (2) 本仕様書に定めのない事項については、協議会事務局と受託者が協議の上、これを定めるものとする。
- (3) 制作に当たり、第三者（協議会及び受託者以外の者）が所有する素材を用いる場合には、著作権処理等を行うこととする。
- (4) 受託者が制作したデータや写真、イラスト、動画、文章等の著作権（著作権法第 21 条から第 28 条に定める全ての権利を含む。）は、SQEX と協議会に帰属するものとする。ただし、受託者が単に使用する場合には、協議会事務局と協議するものとする。
- (5) 本事業の実施に係る関係機関との調整等が必要な場合（申請・届出等含む）については、受託者によりこれを行う。
- (6) 本業務関係書類（支払関係書類を含む。）については、業務完了後 5 年間保存しなければならない。
- (7) 受託者による会場の汚損及び損傷または第三者への損害は、受託者が弁償または賠償する。

- (8) 業務の一部を再委託により実施する場合には事前に協議会事務局と協議の上、行うこと。
- (9) 個人情報保護及び情報セキュリティに関し最新の注意が必要とされるため、受託事業者へ以下の事項を義務付ける。
- ① 業務上知り得た個人情報の秘密保持を確保し第三者への情報提供を禁止する。
 - ② 受託業務目的以外の利用の禁止
 - ③ 受託業務目的以外の個人情報データの複写又は複製の禁止
 - ④ 業務従事者による個人情報保護の誓約
 - ⑤ 事故発生時の報告義務と報告手順の明確化
- (10) 委託業務完了後、すみやかに完了報告書等の関係書類、請求書を提出すること。

11 参考情報

■ 『ロマンシング佐賀』について



「ロマンシング佐賀」は、「サガ」シリーズ 25 周年を記念して、佐賀県と「サガ」シリーズがコラボレーションしたことからスタートしたプロジェクト。2014 年から実施されてきたこのプロジェクトは、佐賀県の情報発信、「サガ」シリーズの活性化にも繋がっている。

長い間、手を取りあいながら成長してきた両者が、より強く末長い関係を築きあげながら、プロジェクトを遂行している。

■ 「サガ」シリーズについて



「サガ」シリーズは、1989 年発売の『魔界塔士サ・ガ』から始まる、スクウェア・エニックス発のロールプレイングゲームのシリーズ総称。シリーズソフトの世界累計出荷・ダウンロード本数は 1,100 万本を超え、JRPG を代表する作品のひとつとなっている。

2018 年にはスマホアプリ『ロマンシング サガ リ・ユニバース』をリリース。2023 年 8 月時点で、全世界累計 3,000 万ダウンロードを突破する人気作品となった。また「サガ」シリーズは今年 35 周年の記念イヤーを迎え、最新作『サガ エメラルド ビヨンド』を 4 月 25 日に発売予定。

「サガ」シリーズ ポータルサイト：

https://www.jp.square-enix.com/saga_portal/